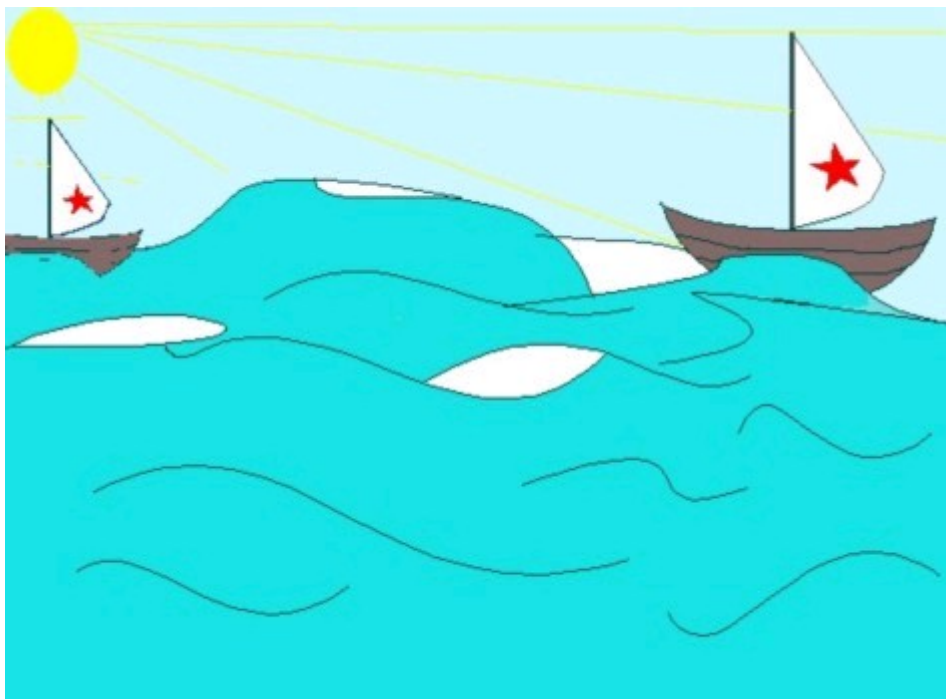


Графический редактор PAINT.

Название работы: «Море».

Пример:



Задание на выполнение работы: на основании примера нарисовать картинку, применяя ключ к заданию.

Ключ к заданию.

1. Нарисовать море, применяя инструмент «Кривая линия».
2. Подобрать цвет моря, применяя меню «Палитра» - «Изменение палитры».
3. Подобрать цвет «Морской волны» из базовой палитры, если нет подходящего, нажать кнопку: Определить цвет, отрегулировать Цвет матрицы и Яркость (полоса справа). Подобранный цвет Добавить в набор и цвет попадет в Дополнительную палитру цветов. Нажать кнопку ОК.
4. Произвести заливку моря.
5. Раскрасить небо, подобрав цвет «Небесной синевы» (Самостоятельно!).
6. Нарисовать парусную лодку при помощи инструмента «Кривая линия».
7. Подтереть линию дна лодки можно с помощью инструмента «Цветной ластик».
- § Выбрать основной цвет фона – цвет моря: Выбирается цвет - щелчком правой клавиши мыши.
- § Стереть дно лодки - нажатой левой клавишей мыши.
8. На парусе изобразить звезду, применяя инструмент «Многоугольник».
9. Закрасит звезду Инструментом «Заливка».
10. Инструментом «Выделение произвольной области» аккуратно обвести лодку. Вторую лодку сделать копированием и уменьшением.